



Gedragsregels pupillen en jeugdathleten (mei 2011)

We vinden het fijn dat je lid bent geworden van AV Spirit.

AV Spirit is een sportvereniging waar je traint in een groep, maar waar je vooral bezig bent met je eigen prestaties.

Wij vinden het belangrijk dat je je prettig en veilig voelt in de groep waarin je traint, anders heb je het niet naar je zin en zul je je bij ons nooit thuis voelen. Wij hebben daarom een aantal gedragsregels opgesteld. Een trainer kan je hierop aanspreken. Bij herhaling van ongewenst gedrag zal de trainer je ouders op de hoogte brengen en samen met hen naar een oplossing zoeken.

GEDRAGSREGELS:

1. **Houd je aan de regels die bij de sport horen. Leer deze regels van je train(st)er.**
2. **Luister naar de train(st)er. Doe op de trainingen wat de train(st)er zegt.**
(Als iemand iets fout doet, vertelt alleen de train(st)er hoe het beter kan.)
3. **Help elkaar als dat nodig is of als daar om gevraagd wordt.**
4. **Waardeer de prestatie van iedereen, niet alle atleten zijn op hetzelfde niveau.**
5. **Lach niemand uit.**
6. **Houd rekening met elkaar.**
7. **Pest, vloek en scheld niet.**
8. **Zit niet voortdurend aan elkaar te plukken, te trekken of te duwen.** (Soms is even stoeien leuk maar je bent hier tenslotte om te sporten).
9. **Vertellen het de train(st)er als er gepest wordt.**
(Wie dat niet durft, zoekt een ander om te helpen. Zeg het ook aan je ouders/verzorgers.)
10. **Meld aan de train(st)er als je ziet dat iemand iets vernielt / steelt of zich erg slecht gedraagt.**
11. **Gebruik van kauwgom of snoep tijdens het sporten is niet toegestaan.**
12. **Meld het bij de train(st)er als je iets (per ongeluk) iets kapot maakt.**
13. **Help na afloop van de training de boel opruimen.**
14. **Wees zuinig op je eigen spullen, op de spullen van een ander en op de spullen die je van de vereniging mag gebruiken.**
15. **Help met het schoonmaken en -houden van de kleedkamers, laat ze opgeruimd achter.**

We wensen je een fijne tijd toe bij AV Spirit!

Het Bestuur en de Technische Commissie